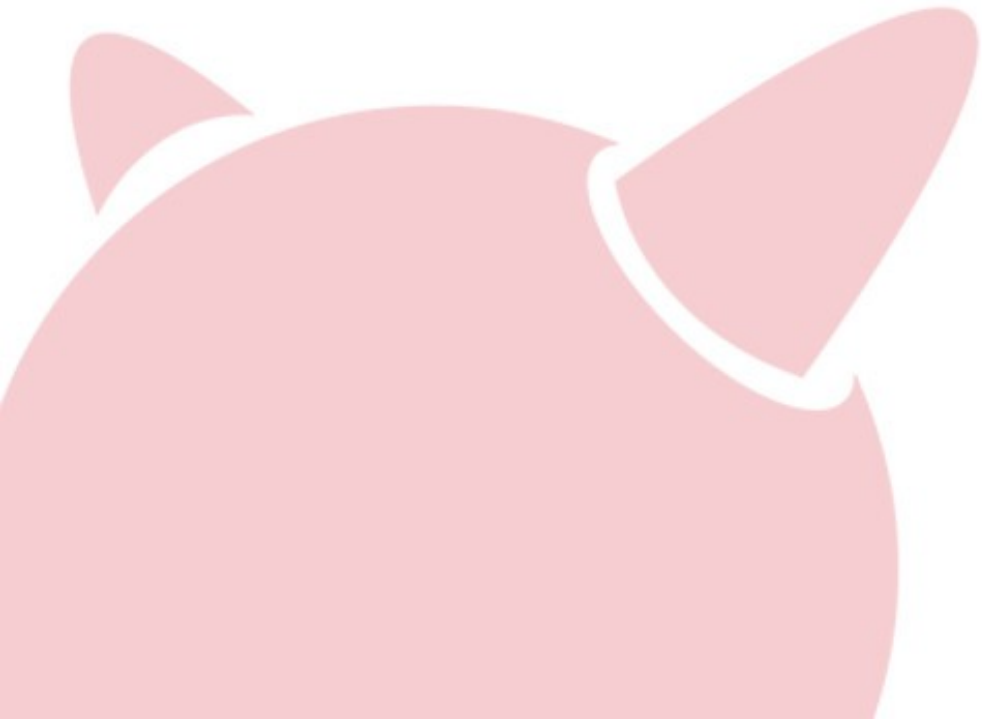


Foto 360° com Celular

Palestra no BSDDay
25/05/2019
Cartola



O que veremos

- O que é uma foto 360°
- Princípios: possível com qualquer câmera
- Foto 360° com celular
 - Fotografando
 - Tratando
 - Costurando
 - Pós-editando
 - Publicando

O que veremos

- O que é uma foto 360°
- Princípios: possível com qualquer câmera
- Foto 360° com celular
 - Fotografando
 - Tratando
 - Costurando
 - Pós-editando
 - Publicando

O que é uma foto 360°

- Foto imersiva
- Foto esférica
- Foto VR
- Google Street View
- Panorâmica 360°x180°
- Exemplos:

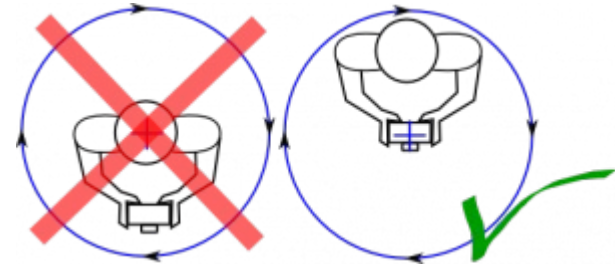
<https://cartola.org/360>

O que veremos

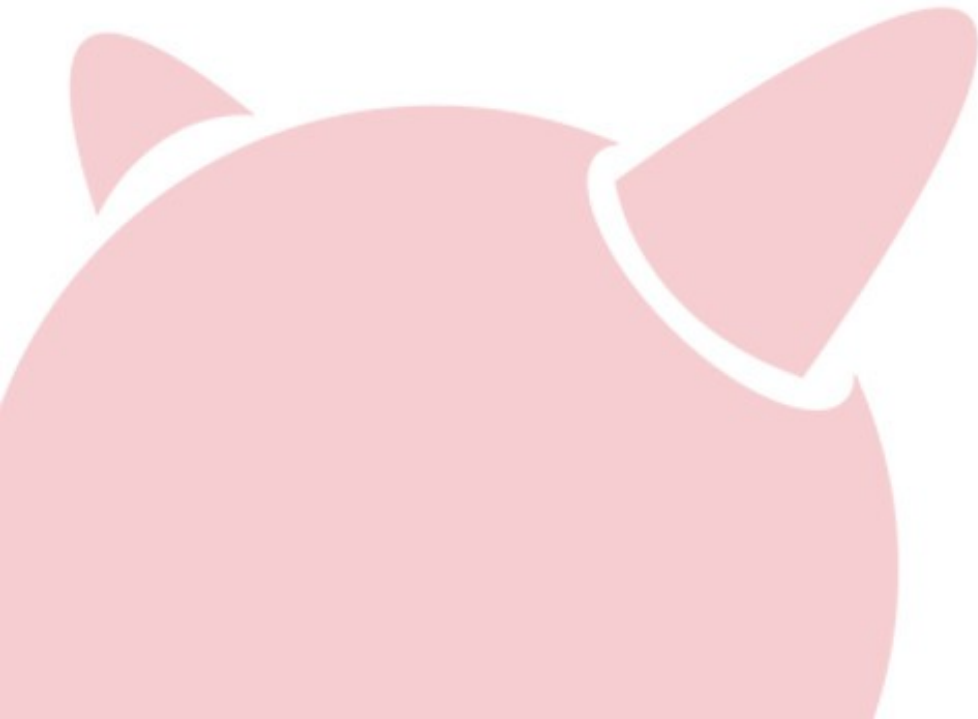
- O que é uma foto 360°
- **Princípios: possível com qualquer câmera**
- Foto 360° com celular
 - Fotografando
 - Tratando
 - Costurando
 - Pós-editando
 - Publicando

Princípios

- Giro correto da câmera



- Possível com **qualquer** câmera



O que veremos

- O que é uma foto 360°
- Princípios: possível com qualquer câmera
- Foto 360° com celular
 - Fotografando
 - Tratando
 - Costurando
 - Pós-editando
 - Publicando

Foto 360° com celular

1. Fotografando
2. Tratando
3. Costurando
4. Pós-editando
5. Publicando



Foto 360° com celular

1. Fotografando

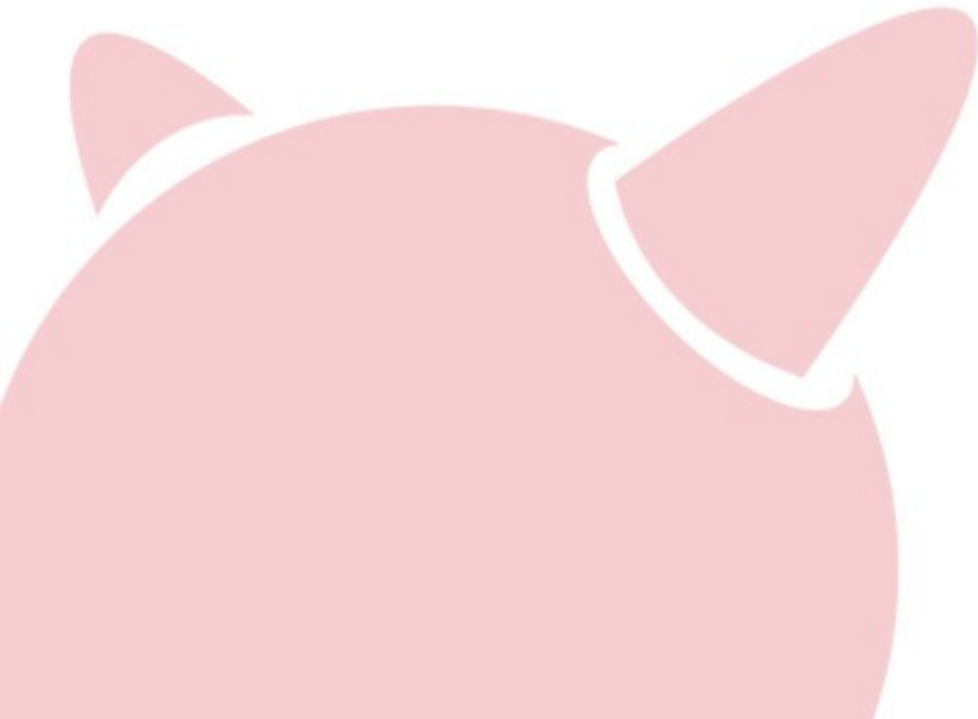
- Giro correto
 - Manualmente
 - Grande chance de erros
 - **Philopod**
 - Difícil, chance de erros
 - **Cabeça de tripé adequada**
 - Mais seguro, menor chance de erros

Foto 360° com celular

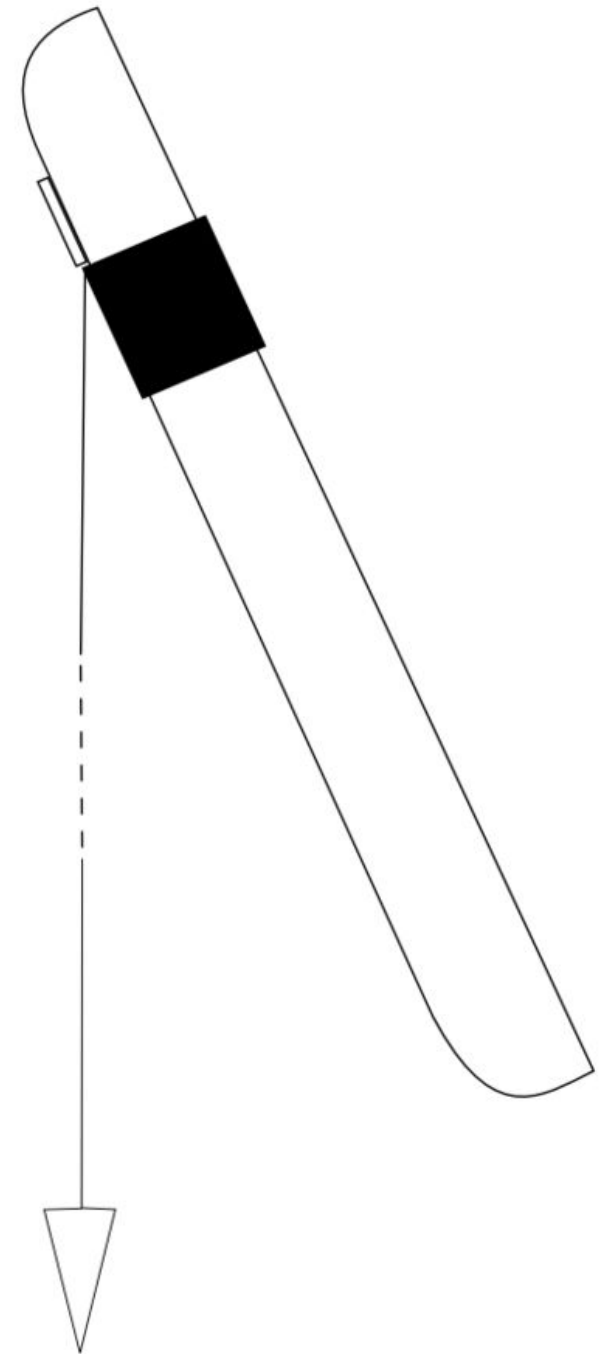
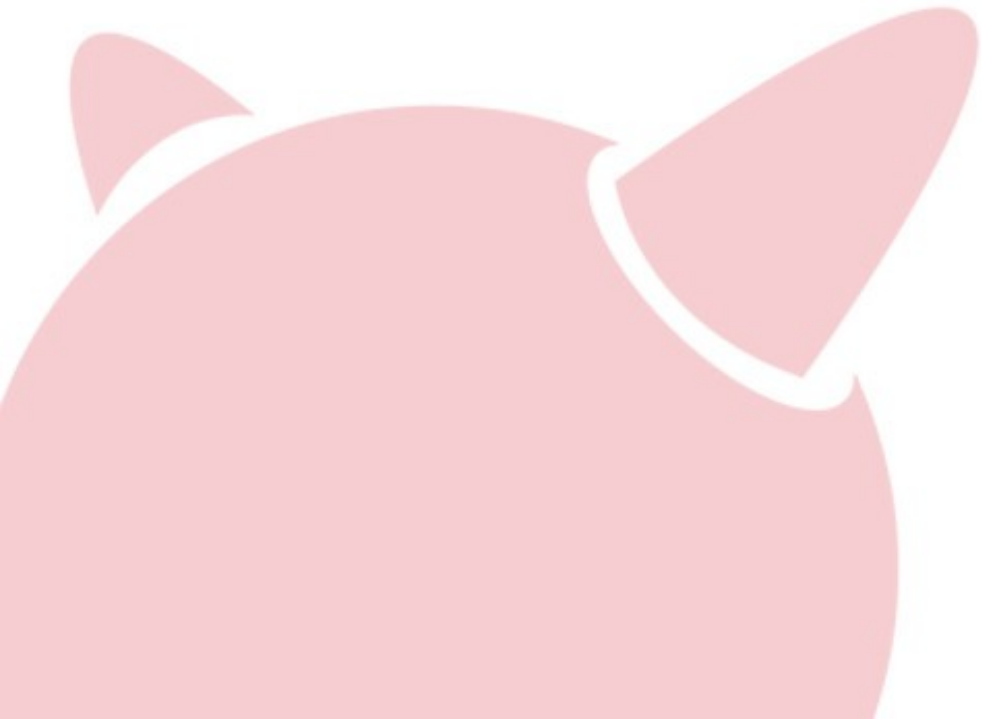
1. Fotografando

- Giro correto
 - Manualmente
 - Cabeça de tripé adequada
 - Philopod
- Sobreposição adequada
- Exposição fixa
- Fotos necessárias para cobrir tudo

Philopod

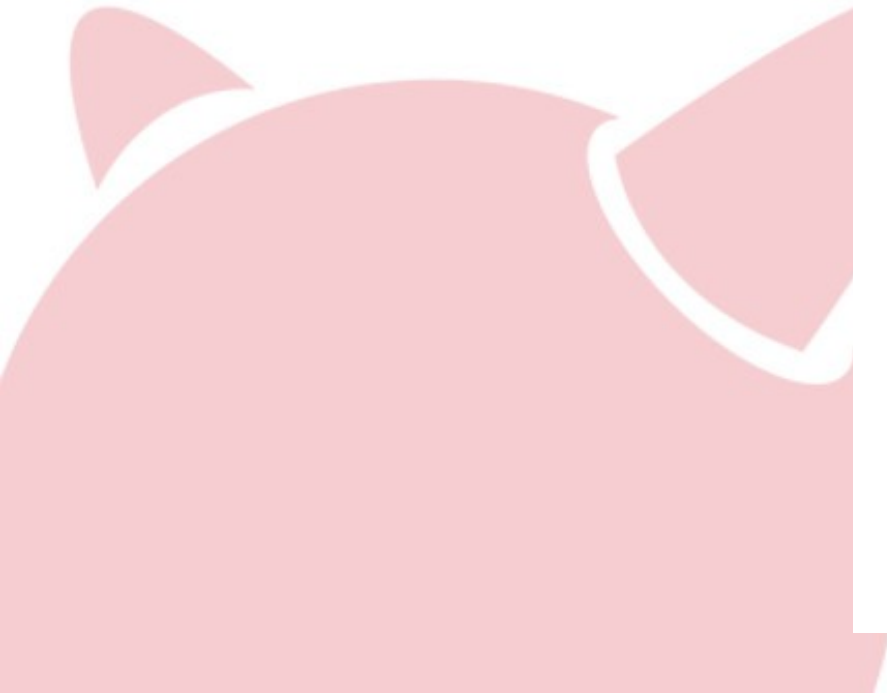


Philopod



Cabeça de tripé

Quanto maior a altura da barra:
-> menor o buraco do nadir



Cabeça de tripé

Buraco do nadir

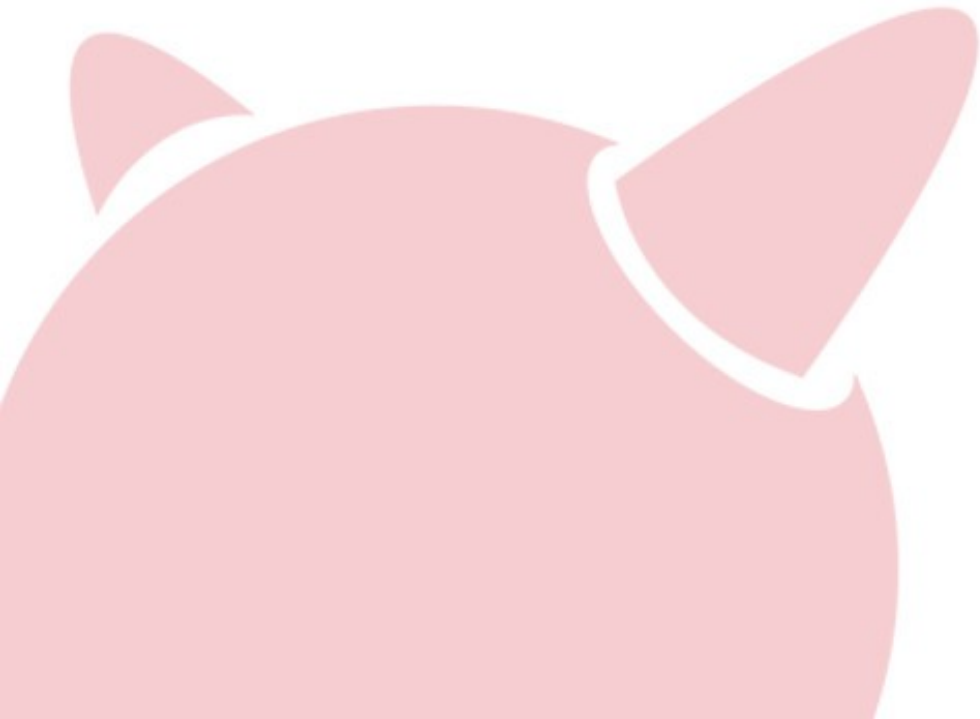


Foto 360° com celular

1. Fotografando
2. Tratando
3. Costurando
4. Pós-editando
5. Publicando



Foto 360° com celular

2. Tratando

- Ferramentas:
 - Rawtherapee
 - GIMP
 - Photivo
 - Darktable
 - etc
- Celulares com RAW

Foto 360° com celular

1. Fotografando
2. Tratando
3. Costurando
4. Pós-editando
5. Publicando



Foto 360° com celular

3. Costurando

- Ferramenta:
 - Hugin
 - Uma horizontal por vez (opcional)
 - Céu é céu: alinhamento manual
 - Pontos de controle manuais
 - Tipos de pontos de controle
- Importante estudar a ferramenta!

Foto 360° com celular

1. Fotografando
2. Tratando
3. Costurando
4. Pós-editando
5. Publicando



Foto 360° com celular

4. Pós editando

- Ferramenta:
 - GIMP
 - Desencontros de linhas
 - Cobertura de falhas
 - Buraco do céu (drones)
 - Buraco do chão (tripé)
 - Formato “Faces do Cubo”



- De novo: Importante estudar a ferramenta!

Foto 360° com celular

4. Pós editando

- Ferramenta:
 - GIMP
 - Desencontros de linhas
 - Cobertura de falhas
 - Buraco do céu (drones)
 - Buraco do chão (tripé)
 - Formato “Faces do Cubo”

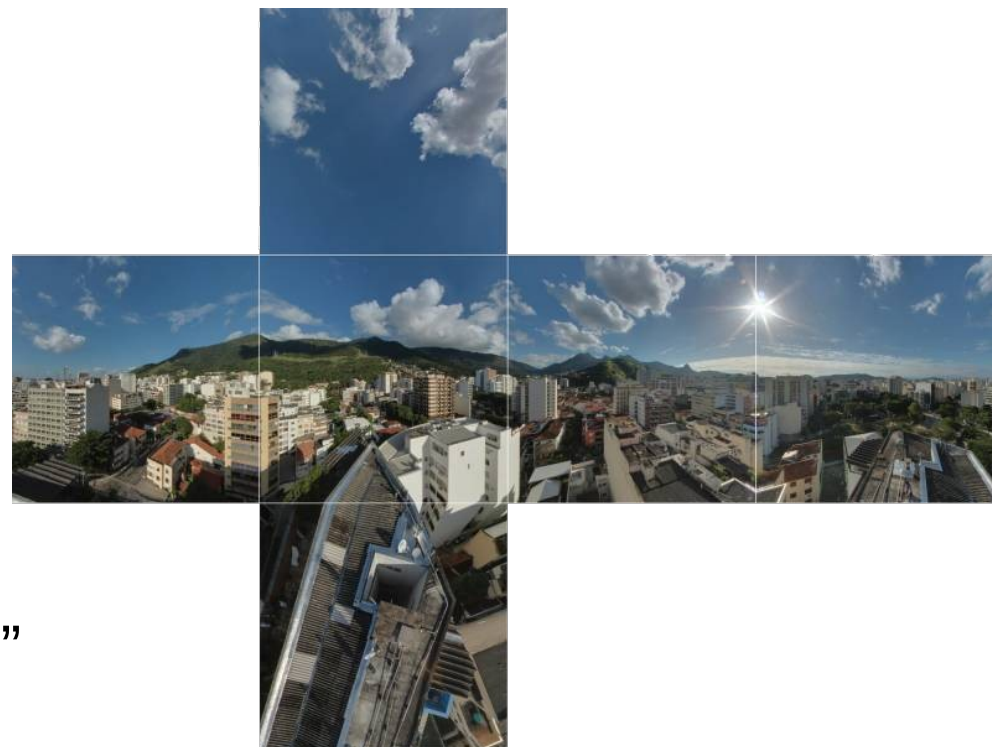


- De novo: Importante estudar a ferramenta!

Foto 360° com celular

4. Pós editando

- Ferramenta:
 - GIMP
 - Desencontros de linhas
 - Cobertura de falhas
 - Buraco do céu (drones)
 - Buraco do chão (tripé)
 - Formato “Faces do Cubo”



- De novo: Importante estudar a ferramenta!

Foto 360° com celular

1. Fotografando
2. Tratando
3. Costurando
4. Pós-editando
5. Publicando



Foto 360° com celular

5. Publicando

- Facebook
- Sites apropriados:
 - 360cities.net
 - www.meupasseiovirtual.com
 - roundme.com
 - ...
- Seu próprio site: uso de plugins
 - www.marzipano.net
 - krpano.com
 - ...

FIM

- Obrigado!

- Contato:

cartola@cartola.org

<https://cartola.org/360>

<https://cartola.org>

<https://www.panoforum.com.br>

<https://facebook.com/groups/fotografiapanoramica>